

**PAULISTA S-13**  
**PAULISTA S-14**

**REGULAMENTO ESPECÍFICO  
DO CAMPEONATO PAULISTA DE  
FUTEBOL SUB-13 E SUB-14 - 2025**

## **DATAS IMPORTANTES**

**05 DE MAIO DE 2025:** Data limite para protocolo, via sistema “on-line” [portaldoclube.fpf.org.br](http://portaldoclube.fpf.org.br)), dos vínculos desportivos dos atletas educandos com os Clubes, para serem registrados junto ao Departamento de Registro e Transferência da FPF (DRT), para participação na primeira rodada da Competição.

**16 DE MAIO DE 2025:** Data limite para que os atletas educandos estejam inscritos para a primeira rodada da Competição, no sistema “on-line” [portaldoclube.fpf.org.br](http://portaldoclube.fpf.org.br).

**12 DE SETEMBRO DE 2025:** Data limite para que os atletas educandos estejam registrados no DRT da FPF e inscritos no sistema “on-line” [portaldoclube.fpf.org.br](http://portaldoclube.fpf.org.br), para a Competição.

## **REGULAMENTO ESPECÍFICO DO CAMPEONATO PAULISTA DE FUTEBOL SUB-13 E SUB-14 - 2025**

### **DENOMINAÇÃO E PARTICIPAÇÃO**

**Art. 1º** - O Campeonato Paulista de Futebol Sub-13 e Sub-14, competição amadora, com caráter educacional, social e de iniciação desportiva, da temporada de 2025 será disputado pelos 72 (setenta e dois) Clubes, obedecendo às normas constantes Regulamento Específico da Competição (REC), **bem como do Regulamento Geral das Competições da FPF (RGC), parte integrante e indissociável deste REC.**

**Art. 2º** - A FPF, na qualidade de coordenadora da Competição, detém todos os direitos relacionados à mesma e o seu Departamento de Competições (DCO) é o responsável pela aplicação deste REC e do RGC à Competição, bem como por elaborar, alterar e dar cumprimento à tabela de jogos composta de locais, datas e horários previamente definidos.

### **SISTEMA DE DISPUTA**

**Art. 3º** - A Competição, com 72 (setenta e dois) participantes, terá início em **18 de maio** e término em **09 de novembro de 2025** e será realizada em 06 (seis) fases em que os Clubes jogarão no mínimo 14 (quatorze) e no máximo 24 (vinte e quatro) partidas. Os clubes foram divididos em 09 (nove) grupos com 08 (oito) participantes cada, seguindo um critério de regionalização. Os grupos ficaram assim nomeados e divididos:

#### **GRUPO UM**

**Associação Esportiva Araçatuba - Araçatuba**  
**Clube Atlético Linense - Lins**  
**Clube Atlético Votuporanguense Ltda. - Votuporanga**  
**Esporte Clube Noroeste SAF - Bauru**  
**Grêmio Novorizontino SAF - Novo Horizonte**  
**Marília Atlético Clube - Marília**  
**Mirassol Futebol Clube - Mirassol**  
**Tanabi Sociedade Anônima de Futebol - Tanabi**

**GRUPO DOIS**

Associação Atlética Francana - Franca  
Atlético Monte Azul - Monte Azul Paulista  
Barretos Esporte Clube - Barretos  
Catanduva Futebol Clube - Catanduva  
Comercial Futebol Clube - Ribeirão Preto  
Esporte Clube Meia Noite SAF - Patrocínio Paulista  
I9 International Academy - Organização e Exploração de Atividades Desportivas e Educacionais Ltda. - Ribeirão Preto  
Olímpia Futebol Clube - Olímpia

**GRUPO TRÊS**

Associação Esportiva Velo Clube Rioclarense - Rio Claro  
Esporte Clube XV de Novembro - Jaú  
Ferroviária SAF - Araraquara  
Grêmio Desportivo São-Carlense Ltda. - São Carlos  
Porto *Foot Ball* Ltda. - Porto Ferreira  
Rio Claro Futebol Clube - Rio Claro  
Sociedade Esportiva Matonense - Matão  
União São João Esporte Clube - Araras

**GRUPO QUATRO**

Amparo Atlético Club - Amparo  
Associação Atlética Internacional - Limeira  
Brasilis Futebol Clube Ltda. - Águas de Lindóia  
Cosmopolitano Sports Ltda. - Cosmópolis  
Guarani Futebol Clube - Campinas  
Independente Futebol Clube - Limeira  
Rio Branco Esporte Clube - Americana  
União Agrícola Barbarense Futebol Clube - Santa Bárbara D'Oeste

**GRUPO CINCO**

El Shaday Futebol Clube Ltda. - Itatiba  
Paulista Futebol Clube Ltda. - Jundiaí  
Red Bull Bragantino Futebol Ltda. - Bragança Paulista  
Salto Futebol Clube - Salto  
São Bernardo Futebol Clube Ltda. - São Bernardo do Campo  
Sfera Sociedade Anônima de Futebol - Salto  
Sporting Club Paulinense - Paulínia  
Valinhos Esporte Clube Ltda. - Valinhos

**GRUPO SEIS**

**Associação Academy Real Futebol Clube - Sorocaba**  
**Esporte Clube São Bento - Sorocaba**  
**Futebol Clube SKA Brasil - Santana de Parnaíba**  
**Grêmio Osasco Audax Esporte Clube - Osasco**  
**Oeste Futebol Clube - Barueri**  
**Referência Futebol Clube SAF - Embu das Artes**  
**São Paulo Futebol Clube - São Paulo**  
**Votoraty Futebol Clube Ltda. - Votorantim**

**GRUPO SETE**

**Associação Atlética Flamengo - Guarulhos**  
**Barcelona Esportivo Capela Ltda. - São Paulo**  
**Clube Atlético Juventus - São Paulo**  
**Colorado Caieiras Futebol Clube Ltda. - Caieiras**  
**Itaquaquecetuba Athletico Club Ltda. - Itaquaquecetuba**  
**Prata da Casa Ltda. - São Paulo**  
**São Caetano Futebol Ltda. - São Caetano do Sul**  
**Sport Club Corinthians Paulista - São Paulo**

**GRUPO OITO**

**Clube Atlético Joseense - São José dos Campos**  
**Clube Atlético Mogi das Cruzes de Futebol Ltda. - Mogi das Cruzes**  
**Esporte Clube União Suzano SAF - Suzano**  
**Pinda Futebol Clube Ltda. - Pindamonhangaba**  
**São José Esporte Clube SAF - São José dos Campos**  
**Sociedade Esportiva Palmeiras - São Paulo**  
**União Mogi das Cruzes Futebol Clube - Mogi das Cruzes**  
**União Suzano Atlético Clube - Suzano**

**GRUPO NOVE**

**Associação Atlética Portuguesa - Santos**  
**Esporte Clube Água Santa - Diadema**  
**Esporte Clube Santo André - Santo André**  
**Esporte Clube São Bernardo - São Bernardo do Campo**  
**Grêmio Esportivo Mauaense - Mauá**  
**Jabaquara Atlético Clube - Santos**  
**Mauá Futebol Treinamentos e Esportes Ltda - Mauá**  
**Santos Futebol Clube - Santos**

**PRIMEIRA FASE**

**Art. 4º** - Na primeira fase os Clubes jogarão dentro dos respectivos grupos em turno e retorno, classificando-se para a segunda fase os 03 (três) Clubes com o maior número de pontos ganhos em cada um dos grupos e os 05 (cinco) melhores quartos colocados, independente do grupo a que pertença, considerados exclusivamente os resultados obtidos nesta fase, observando-se, caso necessário, os critérios de desempate previstos neste REC.

**SEGUNDA FASE**

**Art. 5º** - A segunda fase da Competição será disputada pelos 32 (trinta e dois) Clubes classificados na primeira fase, divididos em 16 (dezesesseis) grupos de 02 (dois), que jogarão dentro dos respectivos grupos, em turno e retorno, classificando-se para a terceira fase o Clube com o maior número de pontos ganhos em cada um dos grupos, considerados exclusivamente os resultados obtidos nesta fase, observando-se, caso necessário, os critérios de desempate previstos neste REC.

**Art. 6º** - Nas partidas da segunda fase o Clube que tiver obtido a melhor campanha, realizará a primeira partida na condição de visitante e a segunda partida como mandante.

**Parágrafo Único** - Entende-se por melhor campanha o quanto disposto no Artigo 15, § 4º, inclusive em relação aos critérios de desempate.

**GRUPO DEZ**

1ª Colocada Grupo 01  
3ª Colocada Grupo 02

**GRUPO DOZE**

1ª Colocada Grupo 03  
2ª Colocada Grupo 08

**GRUPO QUATORZE**

1ª Colocada Grupo 05  
1ª Melhor 4º Colocada

**GRUPO DEZESSEIS**

1ª Colocada Grupo 07  
3ª Melhor 4º Colocada

**GRUPO ONZE**

1ª Colocada Grupo 02  
3ª Colocada Grupo 01

**GRUPO TREZE**

1ª Colocada Grupo 04  
2ª Colocada Grupo 09

**GRUPO QUINZE**

1ª Colocada Grupo 06  
2ª Melhor 4º Colocada

**GRUPO DEZESSETE**

1ª Colocada Grupo 08  
4ª Melhor 4º Colocada

**GRUPO DEZOITO**

1ª Colocada Grupo 09  
5ª Melhor 4º Colocada

**GRUPO DEZENOVE**

2ª Colocada Grupo 01  
3ª Colocada Grupo 05

**GRUPO VINTE**

2ª Colocada Grupo 02  
3ª Colocada Grupo 06

**GRUPO VINTE E UM**

2ª Colocada Grupo 03  
3ª Colocada Grupo 07

**GRUPO VINTE E DOIS**

2ª Colocada Grupo 04  
3ª Colocada Grupo 08

**GRUPO VINTE E TRÊS**

2ª Colocada Grupo 05  
3ª Colocada Grupo 09

**GRUPO VINTE E QUATRO**

2ª Colocada Grupo 06  
3ª Colocada Grupo 03

**GRUPO VINTE E CINCO**

2ª Colocada Grupo 07  
3ª Colocada Grupo 04

**TERCEIRA FASE**

**Art. 7º** - A terceira fase da Competição será disputada pelos 16 (dezesesseis) Clubes classificados na segunda fase, divididos em 08 (oito) grupos de 02 (dois), que jogarão dentro dos respectivos grupos, em turno e retorno, classificando-se para a fase quartas de final o Clube com o maior número de pontos ganhos em cada um dos grupos, considerados exclusivamente os resultados obtidos nesta fase, observando-se, caso necessário, os critérios de desempate previstos neste REC.

**Art. 8º** - Nas partidas da terceira fase o Clube que tiver obtido a melhor campanha, realizará a primeira partida na condição de visitante e a segunda partida como mandante.

**Parágrafo Único** - Entende-se por melhor campanha o quanto disposto no Artigo 15, § 4º, inclusive em relação aos critérios de desempate.

**GRUPO VINTE E SEIS**

1ª Melhor Campanha  
16ª Melhor Campanha

**GRUPO VINTE E SETE**

2ª Melhor Campanha  
15ª Melhor Campanha

**GRUPO VINTE E OITO**

3ª Melhor Campanha  
14ª Melhor Campanha

**GRUPO TRINTA**

5ª Melhor Campanha  
12ª Melhor Campanha

**GRUPO TRINTA E DOIS**

7ª Melhor Campanha  
10ª Melhor Campanha

**GRUPO VINTE E NOVE**

4ª Melhor Campanha  
13ª Melhor Campanha

**GRUPO TRINTA E UM**

6ª Melhor Campanha  
11ª Melhor Campanha

**GRUPO TRINTA E TRÊS**

8ª Melhor Campanha  
9ª Melhor Campanha

**FASE QUARTAS DE FINAL**

**Art. 9º** - A fase quartas de final da Competição será disputada pelos 8 (oito) Clubes classificados na terceira fase, divididos em 4 (quatro) grupos de 2 (dois), que jogarão dentro dos respectivos grupos, em turno e retorno, classificando-se para a fase semifinal o que somar o maior número de pontos ganhos, considerados exclusivamente os resultados obtidos nesta fase, observando-se, caso necessário, os critérios de desempate previstos neste REC.

**Art. 10** - Nas partidas da fase quartas de final o Clube que tiver obtido a melhor campanha, realizará a primeira partida na condição de visitante e a segunda partida como mandante.

**Parágrafo Único** - Entende-se por melhor campanha o quanto disposto no Artigo 15, § 4º, inclusive em relação aos critérios de desempate.

**GRUPO TRINTA E QUATRO**

1ª Melhor Campanha  
8ª Melhor Campanha

**GRUPO TRINTA E SEIS**

3ª Melhor Campanha  
6ª Melhor Campanha

**GRUPO TRINTA E CINCO**

2ª Melhor Campanha  
7ª Melhor Campanha

**GRUPO TRINTA E SETE**

4ª Melhor Campanha  
5ª Melhor Campanha

## **FASE SEMIFINAL**

**Art. 11** - A fase semifinal da Competição será disputada pelos 04 (quatro) Clubes classificados na fase quartas de final, divididos em 02 (dois) grupos de 02 (dois), que jogarão dentro dos respectivos grupos, em turno e retorno, classificando-se para a fase final o Clube com o maior número de pontos ganhos, considerados exclusivamente os resultados obtidos nesta fase, observando-se, caso necessário, os critérios de desempate previstos neste REC.

**Art. 12** - Nas partidas da fase semifinal o Clube que tiver obtido a melhor campanha, realizará a primeira partida na condição de visitante e a segunda partida como mandante.

**Parágrafo Único** - Entende-se por melhor campanha o quanto disposto no Artigo 15, § 4º, inclusive em relação aos critérios de desempate.

### **GRUPO TRINTA E OITO**

1ª Melhor Campanha  
4ª Melhor Campanha

### **GRUPO TRINTA E NOVE**

2ª Melhor Campanha  
3ª Melhor Campanha

## **FASE FINAL**

**Art. 13** - A fase final da Competição, será disputada pelos 02 (dois) Clubes classificados na fase semifinal, que disputarão entre si em jogos de turno e retorno, sagrando-se campeão aquele que somar o maior número de pontos ganhos, considerados exclusivamente os resultados obtidos nesta fase, observando-se, caso necessário, os critérios de desempate previstos neste REC.

**Art. 14** - Nas partidas da fase final o Clube que tiver obtido a melhor campanha, realizará a primeira partida na condição de visitante e a segunda partida como mandante.

**Parágrafo Único** - Entende-se por melhor campanha o quanto disposto no Artigo 15, § 4º, inclusive em relação aos critérios de desempate.

## **CRITÉRIO DE DESEMPATE**

**Art. 15** - Ocorrendo igualdade em pontos ganhos entre 2 (dois) ou mais Clubes na primeira fase aplicam-se sucessivamente, os seguintes critérios técnicos de desempate:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Maior saldo de gols;
- c) Maior número de gols marcados;
- d) Menor número de cartões vermelhos recebidos pela comissão técnica;
- e) Menor número de cartões amarelos recebidos pela comissão técnica e menor número de substituições disciplinares;
- f) Sorteio público na sede da FPF.

§ 1º - Na primeira fase da competição, todas as partidas terão disputa de penalidades desde a marca do ponto penal, conforme procedimento estabelecido nas regras do jogo de futebol, tal como definidas pela *International Football Association Board - IFAB* e será acrescido 01 (um) ponto, além do conquistado no tempo regulamentar, para a vitória por penalidades.

§ 2º - Para a disputa de penalidades da primeira fase da competição, será permitido que qualquer atleta educando participante da partida, possa ser escolhido para bater as penalidades, exceto os que tenham sido substituídos disciplinarmente.

§ 3º - Aplicam-se, no caso de igualdade por pontos ganhos na segunda e terceira fases, quartas de final, semifinal e final da Competição, os critérios do caput deste artigo, até a alínea “b”, somente na fase em questão. Persistindo a igualdade a partida do retorno será decidida através de disputa de penalidades desde a marca do ponto penal, conforme procedimento estabelecido nas regras do jogo de futebol, tal como definidas pela *International Football Association Board - IFAB*.

§ 4º - Entende-se por melhor campanha, o maior número de pontos ganhos acumulado pelo Clube, seguindo, se necessário, a ordem de critérios de desempate prevista no *caput* deste artigo, considerando-se todas as fases da Competição.

## **CONDIÇÃO DE JOGO**

**Art. 16** - Somente poderão participar da primeira rodada da Competição, os atletas educandos que tenham seus vínculos desportivos protocolizados, via sistema “on-line” [portaldoclube.fpf.org.br](http://portaldoclube.fpf.org.br), no DRT da FPF até **05 de maio de 2025**, permitindo-se registros adicionais para a disputa da Competição até o dia **12 de setembro de 2025**.

§ 1º - Para que os atletas educandos tenham condição de jogo, os Clubes deverão inscrever para a disputa da Competição, dentre aqueles previamente registrados, sendo que para a primeira rodada, uma primeira relação deverá ser obrigatoriamente apresentada até o dia **16 de maio de 2025**, mediante preenchimento através do sistema “on-line” [portaldoclube.fpf.org.br](http://portaldoclube.fpf.org.br).

§ 2º - Tal relação poderá ser complementada a qualquer momento até o dia **12 de setembro de 2025**.

§ 3º - Poderão ser registrados e/ou inscritos um número ilimitado de atletas educandos pelos Clubes na Competição.

**§ 4º** - Não haverá limitação para o registro e inscrição de atletas educandos estrangeiros pelos Clubes na Competição, mas em cada partida, apenas 7 (sete) poderão ser incluídos na súmula entre titulares e reservas.

**Art. 17** - Um atleta educando somente poderá ser inscrito por outro clube participante desta competição, após a sua equipe de origem ser desclassificada do Campeonato.

**Art. 18** - Os Clubes deverão respeitar obrigatoriamente as determinações quanto ao ano de nascimento dos atletas educandos.

**§1º** - Para a categoria **Sub-13** atletas educandos nascidos em **2012 e 2013**.

**§2º** - Para a categoria **Sub-14** atletas educandos nascidos educandos em **2011 e 2012**.

**Art. 19** - As equipes serão compostas de 11 (onze) atletas educandos titulares, entre os quais 01 (um) será o goleiro e até 11 (onze) atletas educandos reservas.

**Parágrafo Único** - Será obrigatória em cada partida, a quantidade mínima de 20 (vinte) atletas educandos, sob pena de multa administrativa de R\$ 1.000,00 (hum mil reais), acrescido de R\$ 100,00 (cem reais) por atleta faltante.

**Art. 20** - Todos os atletas educandos inscritos na súmula do jogo, devem obrigatoriamente participar da partida e jogar no mínimo 15 (quinze) minutos.

**§ 1º** - No primeiro tempo da partida, até a primeira parada técnica, não poderá haver substituições de atletas educandos, exceto por questões médicas.

**§ 2º** - Na primeira parada técnica, todos os atletas educandos que estiverem no banco de reservas, devem entrar na partida, substituindo os que entraram jogando no início da partida.

**§ 3º** - A quantidade de substituições deve ser equivalente entre os 02 (dois) Clubes, mas é facultativo ao Clube com maior número de atletas educandos no banco de reservas, fazer a troca de todos na primeira parada técnica.

**§ 4º** - Os atletas educandos substituídos na primeira parada técnica, não podem ser substituídos até o intervalo da partida, exceto por questões médicas.

**§ 5º** - Os atletas educandos que não forem substituídos na primeira parada técnica, devem obrigatoriamente iniciar o segundo tempo jogando e somente poderão ser substituídos na segunda parada técnica, exceto por questões médicas.

§ 6º - Após a participação de todos os atletas educandos na partida, será livre o número de substituições e o atleta educando substituído poderá retornar ao campo de jogo, em qualquer momento da partida, quando a bola não estiver em jogo.

§ 7º - Considerando inclusive as substituições disciplinares, o Clube deverá respeitar o máximo de 03 (três) atos de substituição no decorrer da partida, não sendo considerados as substituições efetuadas na primeira parada técnica e no intervalo da partida na contagem destes atos.

§ 8º - Todos os atletas educandos inscritos no Campeonato Paulista Sub-13 de 2025, deverão ter garantida sua participação em partidas da Competição, sob pena de multa administrativa ao Clube infrator, sem prejuízo de outras sanções aplicáveis pela JD.

§ 9º - Todos os atletas educandos inscritos no Campeonato Paulista Sub-14 de 2025, deverão ter garantida sua participação em partidas da Competição, sob pena de multa administrativa ao Clube infrator, sem prejuízo de outras sanções aplicáveis pela JD.

## **CRITÉRIOS PARA CADASTRAMENTO - STAFF, COMISSÃO TÉCNICA E ATLETAS EDUCANDOS**

**Art. 21** - Somente poderão participar da Competição Treinadores tenham Licença Honorária, Licença PRO, Licença A, Licença B ou Licença C emitida pela CBF, ou então, apresentar a matrícula no curso para obtenção da respectiva licença no ano em questão, sob pena de multa administrativa ao Clube infrator.

**Parágrafo Único** - O certificado da Licença ou a comprovação da matrícula dos Treinadores deverá ser incluída no sistema “on-line” [portaldoclube.fpf.org.br](http://portaldoclube.fpf.org.br).

**Art. 22** - Será obrigatório o cadastramento dos integrantes da Comissão Técnica do Clube no sistema “on-line” [portaldoclube.fpf.org.br](http://portaldoclube.fpf.org.br), sob pena de sanção administrativa.

**Art. 23** - Todos os profissionais envolvidos na partida, incluindo, mas não se limitando aos atletas educandos, membros da comissão técnica, gandulas, maqueiros, diretoria e prestadores de serviços, devem, obrigatoriamente, ser credenciados no sistema “on-line” indicado pela FPF, com a devida identificação da área em que terá acesso no estádio, sob pena de sanção administrativa.

**Art. 24** - A escalação dos jogadores (pré-súmula) prevista no *caput* do Artigo 7º do Anexo I do RGC, será obrigatória e deverá ser preenchida através do sistema “on-line” [portaldoclube.fpf.org.br](http://portaldoclube.fpf.org.br), sob pena de multa administrativa ao Clube infrator, sem prejuízo de outras sanções aplicáveis pela JD.

**Art. 25** - Os Clubes obrigatoriamente deverão utilizar uniformes com números com cores contrastantes à cor da camisa.

**§ 1º** - As camisas devem ser numeradas com até 2 (dois) dígitos, salvo autorização prévia e formal do DCO.

**§ 2º** - Os números não serão repetidos e deverão ser estampados em cor visível e tamanho mínimo de 25 (vinte e cinco) centímetros, afixados no verso das camisas, sendo facultativa a reprodução, em dimensões menores e adequadas, na frente das camisas e/ou dos respectivos calções.

### **COMISSÃO TÉCNICA E MÉDICO**

**Art. 26** - Poderão ficar no banco de reservas, durante a partida, até 5 (cinco) membros da comissão técnica, sendo 1 (um) médico, 1 (um) treinador, 1 (um) auxiliar técnico, 1 (um) preparador físico, 1 (um) massagista ou 1 (um) fisioterapeuta, além dos suplentes.

**§ 1º** - Os membros da comissão técnica, obrigatoriamente, antes de cada partida, sob pena de serem impedidos de participar da mesma, deverão apresentar o documento original ou cópia autenticada do CRM, para o médico; do CREF, para o preparador físico; do CREFITO para o fisioterapeuta e documento oficial, para os demais profissionais.

**§ 2º** - É obrigatória, para cada Clube, a presença de um médico no local destinado ao banco de reservas.

**§ 3º** - Na ausência de qualquer dos médicos, a partida não será realizada e o Clube infrator será julgado pela JD, além de pagar multa administrativa no valor de até R\$ 3.000,00 ( três mil reais).

**§ 4º** - É vedada a presença de qualquer dirigente no banco de reservas ou ao redor do campo de jogo, não sendo permitido o seu cadastramento ou participação como integrante da comissão técnica, médica ou equipe de apoio, ainda que temporariamente afastado do cargo.

### **GESTÃO DO EVENTO E O DIA DA PARTIDA**

**Art. 27** - É obrigação do Clube mandante arcar com a contratação e/ou pagamento das despesas inerentes à realização da partida listadas abaixo:

- I. 2 (duas) Ambulâncias, conforme especificação nos parágrafos abaixo;
- II. Policiamento;

- III. Arbitragem e seus encargos, de acordo com as normas vigentes;
- IV. Diretor da partida;
- V. Equipe de apoio;
- VI. Outras obrigações estabelecidas por contrato, por lei ou pelas regulamentações normativas da FPF.

**§ 1º** - O não pagamento das obrigações, sujeitará o infrator às punições aplicáveis pela JD, sem prejuízo das sanções administrativas pertinentes.

**§ 2º** - Os profissionais que atuarem nas partidas, exercendo as funções de Diretor da partida, Equipe de Apoio e Equipe de Arbitragem, devem ser pagos até o dia do jogo, sob pena de multa administrativa, sem prejuízo das punições aplicáveis pela JD.

**§ 3º** - A FPF poderá solicitar a contratação adicional de arrecadadores, bilheteiros, equipe de apoio, orientadores, monitores e porteiros (quadro móvel) caso identifique a necessidade.

**§ 4º** - As ambulâncias obrigatórias de que trata do inciso I deste artigo deverão ser:

- a) 1 (uma) ambulância do tipo “D” (Ambulância de Suporte Avançado) com tripulação mínima de 1 (um) condutor, 2 (dois) enfermeiros, 1 (um) médico, seus equipamentos, materiais e medicamentos para atendimento às urgências, conforme a Resolução do Conselho Federal de Medicina nº 1.671 de 2003 e Portaria do Ministério da Saúde nº 2.048 de 2002 ou outras que vierem a substituí-las.
- b) 1 (uma) ambulância do tipo “B” (Ambulância de Suporte Básico de Vida) com tripulação mínima de 1 (um) condutor, 1 (um) profissional de enfermagem, seus equipamentos e materiais para atendimento às urgências, conforme a Resolução do Conselho Federal de Medicina nº 1.671 de 2003 e Portaria do Ministério da Saúde nº 2.048 de 2002 ou outras que vierem a substituí-las.

**§ 5º** - As ambulâncias deverão chegar ao estádio 1 (uma) hora e meia antes da partida e permanecer até meia hora após a sua finalização.

**§ 6º** - Havendo presença de público, o horário de chegada das ambulâncias deverá ser antecipado, para ocorrer juntamente com a abertura dos portões do estádio, nos termos da legislação vigente.

**Art. 28** - Além dos motivos previstos no RGC, constituem motivos para uma partida não se iniciar ou, após iniciada, ser declarada suspensa ou encerrada antecipadamente pelo arbitro:

- I. Ausência de médico no banco de reserva de cada clube;
- II. Ausência de policiamento.

**Art. 29** - O Clube mandante deverá cumprir todas as exigências legais e regulamentares de sua exclusiva responsabilidade e providenciará, notadamente:

- I. A entrega ao árbitro de, no mínimo, 7 (sete) bolas em condições de serem utilizadas na partida, nos termos do que dispõe a Regra II da IFAB, conforme marca e modelo definidos para a Competição;
- II. Marcação do campo de jogo, observadas as exigências definidas pelo DIE;
- III. Maca para o atendimento aos atletas educandos, bem como 2 (dois) maqueiros com idade mínima de 18 (dezoito) anos, devidamente documentados;
- IV. A presença de 6 (seis) gandulas com idade mínima de 16 (dezesesseis) anos, devidamente documentados, que poderão, de acordo com a necessidade, ser indicados pelo DCO;
- V. Redes em ambas as metas, em perfeito estado de conservação;
- VI. Iniciativas que estimulem o bom comportamento dos torcedores;
- VII. Execução obrigatória do Hino Nacional Brasileiro, antes do início da partida, de acordo com os termos da Lei Estadual nº 10.876/2001 e da Lei Federal nº 5.700/1971, com a redação dada pela Lei Federal nº 13.413/2016.
- VIII. Placar do estádio;
- IX. Placa de substituição;
- X. Sistema de controle de acesso - Zonas de Credenciamento.

**Parágrafo Único** - Caso a partida não seja realizada por não terem sido tomadas as providências necessárias por parte do Clube mandante, este ficará sujeito a multa administrativa, sem prejuízo de outras sanções aplicáveis pela JD.

**Art. 30** - Os clubes devem dispor de local apropriado para aquecimento dos atletas educandos, que ocorrerá por até 30 (trinta) minutos e com encerramento obrigatório até 20 (vinte) minutos antes da partida. Caso o aquecimento ocorra no gramado de jogo, tal atividade de cada equipe se limitando a um lado do campo e não poderá ocupar o círculo central do gramado.

**Parágrafo Único** - Caberá ao DCO e aos Departamentos de Comunicação e de Marketing coordenar o protocolo das atividades pré-jogo, contemplando horário de aquecimento, entrada das equipes, hino, publicidade, apresentações e promoções.

**Art. 31** - As bolas a serem utilizadas serão da marca PENALTY, providenciadas pelo Clube mandante, no modelo oficial definido para a Competição.

**Art. 32** - Sem prejuízo de eventuais orientações do Poder Público, caberá à FPF decidir e autorizar a respeito da presença de público nos estádios, bem como a respeito da possibilidade de cobrança de ingressos. Nestes casos, a FPF determinará as obrigações e requisitos necessários.

**Art. 33** - Todas as partidas terão obrigatoriamente a duração de 60 (sessenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 30 (trinta) minutos, com intervalo de 10 (dez) minutos.

**Art. 34** - Haverá 03 (três) minutos de paradas técnicas no 15º (décimo quinto) minuto de cada um dos tempos de jogo, para instruções às equipes.

**Art. 35** - Visando o Fair Play, o caráter educacional e de iniciação esportiva, será obrigatório, ao final das partidas, os atletas educandos reunirem-se no círculo central do gramado, juntamente com a arbitragem, para repetir o procedimento para cumprimentos e aperto de mãos. Os capitães das duas equipes se responsabilizam em reunir todos os jogadores em linha atrás deles. Os dois capitães iniciam o aperto de mãos, com as duas equipes os seguindo, conforme o procedimento antes da partida. E devem também apertar as mãos dos árbitros.

## **DIA DE JOGO - PROPRIEDADES DE MARKETING**

**Art. 36** - Os jogos serão transmitidos de acordo com os contratos de transmissão da Competição, negociados exclusivamente pela FPF, por delegação expressa dos Clubes participantes.

**§ 1º** - Não será admitida a entrada de pessoas não autorizadas pela FPF no entorno do campo de jogo.

**§ 2º** - Não será admitida a entrada de qualquer profissional de imprensa no campo de jogo (dentro das “quatro linhas”), exceto para cumprir protocolos da FPF.

**Art. 37** - A autorização para exploração comercial do nome, marca, símbolos, publicidade estática e/ou eletrônica e demais propriedades inerentes à Competição é de competência exclusiva da FPF, única titular de tais direitos.

**Art. 38** - Todas as propriedades de arena e digitais pertencentes à competição são comercializadas exclusivamente pela FPF. Somente a FPF poderá autorizar a colocação de publicidade de arena, tapetes, infláveis, tuneis e qualquer outra modalidade de material de *merchandising* nos Estádios, cabendo aos Clubes mandantes das partidas a responsabilidade pelo cumprimento desta obrigação, sob pena de interdição do Estádio, além de eventuais multas contratuais.

**Art. 39** - Os jogos realizados entre Santos Futebol Clube, São Paulo Futebol Clube, Sociedade Esportiva Palmeiras e Sport Club Corinthians Paulista poderão ser realizados em estádios, visando a segurança das partidas.

**Art. 40** - A partir da fase de quartas de final da Competição, a FPF poderá exigir que os jogos sejam realizados em estádios, visando à segurança das partidas.

**Art. 41** - Os jogos da Fase Final da Competição somente poderão ser realizados em estádios, visando a segurança das partidas.

**Art. 42** - Para definição dos mandos de jogos serão respeitados os critérios definidos pelo sistema de disputa, prevalecendo a melhor campanha em caso de conflito, exceção feita aos casos em que o Poder Público dispuser de forma contrária.

## **SANÇÕES DESPORTIVAS**

**Art. 43** - O membro da comissão técnica advertido com cada série de 3 (três) cartões amarelos ficará automaticamente impedido de participar da partida subsequente desta mesma Competição.

**§ 1º** - Os cartões amarelos aplicados subordinam-se aos seguintes critérios:

a) Quando um membro da comissão técnica for advertido com 1 (um) cartão amarelo e, posteriormente, for expulso com a exibição direta de cartão vermelho na mesma partida, aquele cartão amarelo inicial permanecerá em vigor para o cômputo da série de 3 (três) cartões amarelos que implicará em impedimento automático;

b) Quando o cartão amarelo precedente à exibição direta do cartão vermelho for o terceiro da série, o membro da comissão técnica será sancionado com 2 (dois) impedimentos automáticos, sendo o primeiro pelo recebimento do cartão vermelho e o segundo pela sequência de 3 (três) cartões amarelos;

c) Quando um membro da comissão técnica recebe 1 (um) cartão amarelo e, posteriormente, recebe 1 (um) segundo cartão amarelo, com a exibição consequente do cartão vermelho, tais cartões amarelos não serão considerados para o cômputo da série de 3 (três) cartões amarelos que geram o impedimento automático.

**§ 2º** - Não será considerada como partida subsequente ao terceiro cartão amarelo a complementação de partida suspensa. O membro da comissão técnica advertido nos termos do *caput* deste artigo ficará impedido de participar da partida integral subsequente que seu Clube disputar.

**§ 3º** - Se a partida subsequente ao recebimento do terceiro cartão amarelo for Adiada, o cumprimento ocorrerá na partida imediatamente posterior.

**§ 4º** - Se a partida subsequente ao recebimento do terceiro cartão amarelo for decidida por W.O., a penalidade será considerada cumprida.

**Art. 44** - De acordo com o artigo 162 do CBJD, os menores de 14 (quatorze) anos são considerados desportivamente inimputáveis, ficando sujeitos à orientação de caráter pedagógico.

**§ 1º** - Haverá substituição disciplinar para os atletas educandos nas partidas.

**§ 2º** - O atleta educando substituído disciplinarmente não poderá retornar à partida em que foi substituído e ficará impedido de participar da partida subsequente da Competição.

**§ 4º** - No caso de reincidência responderá o seu técnico educador na respectiva Competição.

**§ 5º** - O Clube será multado em R\$ 100,00 (cem reais) por atleta educando substituído disciplinarmente.

**Art. 45** - A participação do filiados à FPF, em qualquer outra competição desta categoria, deverá ser comunicada previamente à FPF.

**Art. 46** - O Clube deve possuir a administração/gestão pelas categorias, além de possuir um Departamento de futebol não profissional comprometendo-se de que os atletas educandos inscritos são formados por seu Clube, e será submetido às penalidades administrativas previstas nas Normas, Estatuto Social e Regulamentos da FPF, em caso de descumprimento e poderá ser proibido de disputar estas categorias pelos próximos 02 (dois) anos.

**Art. 47** - O Clube declara plena ciência que deverá desenvolver um plano de ação social focado nos responsáveis dos atletas e um desenvolvimento pessoal focado nos atletas educandos com o tema de: conscientização do papel dos responsáveis.

## **ARBITRAGEM**

**Art. 49** - Nos termos da legislação vigente, os árbitros de cada partida serão selecionados de acordo com os critérios definidos em regulamento próprio pela Comissão Estadual de Arbitragem da FPF.

## **DESISTÊNCIA, ABANDONO OU EXCLUSÃO DA COMPETIÇÃO**

**Art. 50** - O Clube que desistir de disputar a competição após a realização do Conselho Técnico, abandonar ou for punido com a pena de eliminação ou exclusão da mesma pela JD, será punido com multa administrativa no valor de até R\$ 25.000,00 (vinte e cinco mil reais), além de ficar impedido de disputar novas competições de base no ano vigente.

**§ 1º** - Quando um Clube abandonar, for excluído ou eliminado da disputa da Competição pela JD após o seu início, as partidas por este disputadas serão consideradas válidas e as ainda não disputadas serão decididas por W.O. em favor dos adversários, sem prejuízo das penalidades impostas pela JD, quando for o caso.

**§ 2º** - Ocorrendo abandono, exclusão ou eliminação em fase de caráter eliminatório, o Clube será desclassificado da Competição e o adversário avançará para a fase seguinte, sem prejuízo das penalidades da JD, quando for o caso.

## **PREMIAÇÃO**

**Art. 51** - O DCO elaborará instruções específicas no que concerne à entrega de troféus e medalhas da Competição.

**§ 1º** - Ao Clube vencedor do Campeonato Paulista de Futebol Sub-13 e Sub-14 - 2025 será entregue o troféu de “CAMPEÃO”, ao segundo colocado, o troféu de “VICE-CAMPEÃO”.

**§ 2º** - Aos atletas educandos campeões e vice-campeões do Campeonato Paulista de Futebol Sub-13 e Sub-14 - 2025, bem como aos componentes das comissões técnicas destes Clubes, serão entregues, medalhas representativas de ouro e de prata.

## **DISPOSIÇÕES FINAIS**

**Art. 52** - Os casos não previstos neste REC serão interpretados pelo DCO, observando-se os termos do RGC, prevalecendo este REC sobre o RGC na existência de conflito.

São Paulo, 29 de abril de 2025.

Fabio Barbosa Moraes  
Departamento de Competições  
Federação Paulista de Futebol